

Située au sud du département du Puy de Dôme et organisé autour d'Issoire, ville centre et les communes d'Ardes-sur-Couze, Brassac les Mines, Champeix, Sauxillanges et Saint Germain Lembron, petites villes de demain, la **communauté d'agglomération Agglo Pays d'Issoire** se situe sur un territoire attractif de 88 communes pour 57 000 habitants et possède un cadre de vie agréable et de nombreuses richesses patrimoniales, environnementales et touristiques. Elle met en œuvre de multiples compétences et services à destination de ses administrés et gère plusieurs équipements d'intérêt communautaire à vocation sportive, culturelle ou de loisirs.

Pour l'exercice de sa compétence en matière d'enseignement musical, l'établissement recherche **un(e) enseignant(e) intervenant(e) en milieu scolaire** à temps non complet 10/20^{ème}. Placé(e) sous l'autorité hiérarchique du Responsable Enseignement musical, il/elle initie les élèves scolarisés dans les écoles élémentaires au chant et à des notions musicales élémentaires.

Missions

- Initier les élèves scolarisés dans les écoles primaires au chant et à des notions élémentaires musicales :**
 - Développer des qualités spécifiques : oreille musicale, sens du rythme, voix, mémoire, mise en place d'un vocabulaire sur les sons et la musique... ;
 - Développer l'intérêt pour la musique à travers l'écoute ;
 - Assurer l'apprentissage du chant choral et du savoir vivre ensemble ;
 - Monter des projets en partenariat avec les professeurs des écoles, les conseillers pédagogiques de l'Education nationale et des structures de diffusion musicale.
- Participer à la réflexion pédagogique de l'établissement :**
 - Participer aux réunions de réflexion pédagogique ;
 - Apporter ses idées en matière de pédagogie afin d'alimenter le projet pédagogique de l'établissement ;
 - Intégrer la réflexion dans le cadre du contrat territorial d'éducation artistique et culturelle.

Profil

Titulaire du diplôme universitaire de musicien intervenant ou à défaut d'une expérience artistique conséquente lors de deux dernières années (sur validation des conseillers pédagogiques de l'Education Nationale), vous connaissez le fonctionnement d'un établissement d'enseignement artistique, les projets pédagogiques, les méthodes et techniques pédagogiques.

Justifiant dans l'idéal d'une expérience de 3 ans sur un emploi similaire ou étant débutant et démontrant une aptitude artistique et pédagogique, vous connaissez les techniques d'animation de groupe et maîtrisez musicalement et artistiquement la discipline enseignée.

Votre autonomie, vos capacités à être pédagogue et à s'organiser, vous permettront de concevoir, d'évaluer des programmes d'enseignement et de les ajuster en fonction du profil des élèves.

Disponible et doté(e) d'une capacité d'écoute, vous êtes en mesure d'accompagner et motiver les élèves dans leur apprentissage et leur orientation mais aussi d'organiser les modalités de contrôle des connaissances et des pratiques artistiques.

Adaptable rigoureux(se) et appréciant le travail en équipe, vous évaluez et perfectionnez votre pratique artistique et pédagogique.

Conditions d'emploi

Poste permanent à temps non complet 10/20^{ème} – Cycle de travail hebdomadaire – Lieu de travail : Ecoles élémentaires du territoire, déplacements ponctuels au sein du département

Recrutement d'un agent contractuel possible sur la base de l'article L 332-8-2 du code général de la fonction publique

Rémunération : Traitement indiciaire, Régime indemnitaire

Politique au titre de l'action sociale : CNAS, participation employeur à l'assurance prévoyance maintien de salaire

Date limite de candidature :
17 juin 2024

Poste à pourvoir le :
01 septembre 2024

Merci d'adresser vos candidatures (CV + Lettre de motivation) **par courrier** à M. le Président de la Communauté d'agglomération Agglo Pays d'Issoire – **20 rue de la Liberté – BP 90162 – 63504 Issoire cedex** ou **par mail** recrutement@capissoire.fr

Contact : Noé TROSSEILLE, Responsable Enseignement musical, au 04.73.89.48.20 ou **Service recrutement formation** au 04.15.62.20.00